



Objectifs de la formation

Deux buts poursuivis

Consolidation et acquisition de connaissances dans les disciplines générales et scientifiques, homogénéisation dans le domaine des sciences industrielles, pour acquérir en un an le niveau et les méthodes de travail pour poursuivre et réussir en écoles d'ingénieurs.

Pour qui ?

Tout jeune titulaire d'un BTS ou d'un DUT, motivé et sérieux, prêt à fournir un travail régulier. Le recrutement se fait sur dossier : il faut avoir un bon niveau dans les différentes matières, une capacité de travail et surtout une réelle volonté de poursuivre ses études à un niveau supérieur. Ne pas hésiter à déposer un dossier de candidature, pour être évalué et conseillé.

Contenu de la formation

La formation dure une année scolaire avec l'emploi du temps hebdomadaire suivant :
 10h de mathématiques, 10h de Physique, 7h de Sciences Industrielles (génie mécanique, génie Electrique), 3h de français et philosophie et 3h d'anglais.
 S'y ajoutent aussi 3 heures d'interrogations orales (après les cours) et 4 heures de devoirs écrits.

et après

L'objectif des étudiants est d'intégrer une école d'ingénieur en 3^{ème} année :

> soit en passant le concours commun ATS qui regroupe une quarantaine d'écoles offrant des places de façon spécifique aux étudiants de CPGE ATS (renseignements sur www.concours-ensea.org)

> soit en passant d'autres concours d'entrées en écoles

> soit en se présentant dans certaines écoles pour une admission sur dossier avec entretien.

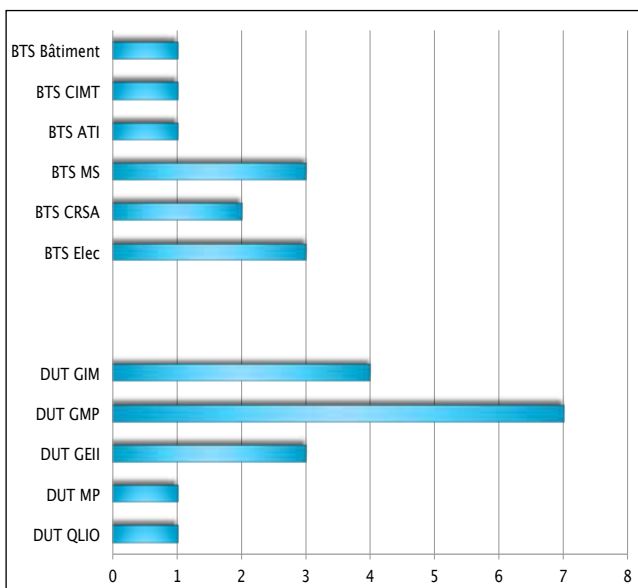
A noter que le lycée Marcel Callo a signé une convention particulière d'étude des dossiers et d'admission anticipée avec l'ECAM Rennes de Bruz(35) pour la formation par apprentissage.

L'année dernière, 91% des étudiants de CPGE ATS sont en école d'ingénieurs.

Voici les écoles d'ingénieurs intégrées par nos étudiants de 2015-2016 :



Origines des étudiants de la CPGE-ATS 2016-2017



Rencontre entre anciens et actuels ATS le 19 décembre 2014



Tutorat des élèves d'ATS par des ingénieurs de Passport Avenir

